

SPIELREGLEMENT

Spielreglement Quickline Nachwuchs Cup

Teilnahmeberechtigung

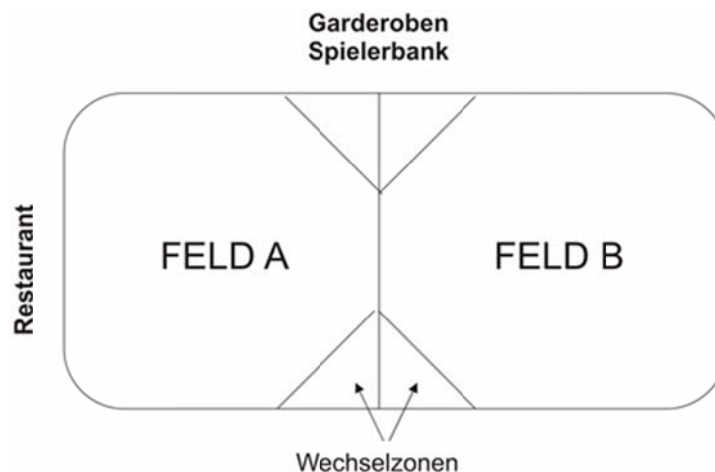
Spielberechtigt sind Spieler mit Jahrgang **2003 und jünger**. Die **definitive Mannschafts-Aufstellung ist bis spätestens 30 Minuten vor dem 1. Spiel bei der Turnierleitung zu deponieren**. Ausrüstungen gemäss SEHV Reglement.

Teamgrösse

Max. 12 Spieler zusätzlich max. 2 Torhüter. **Minimale Teamgrösse 10 Spieler plus 1 Torhüter**.

Eisfeldaufteilung

Die Eisfläche wird auf der Mittellinie in zwei Spielfelder getrennt. In den beiden Spielfeldern wird über die Breite (quer) gespielt. Es finden 2 Spiele gleichzeitig statt. Die Wechselzonen befinden sich in den Ecken bei der Mittellinie und sind mittels Holzbalken abgetrennt (siehe Skizze).



Spielmodus

Gespielt wird 4 gegen 4 plus jeweils 1 Torhüter. Die Linien von 4 Feldspielern wechseln kollektiv und zwar auf Hornsignal. Dieses Signal erklingt **im Bereich von 60 Sekunden**. Zu früher Wechsel gibt eine Verwarnung. Im Wiederholungsfall kann eine Strafe ausgesprochen werden. Der auszuwechselnde Block lässt den Puck liegen und verlässt unverzüglich das Spielfeld und wird "fliegend" von einem frischen Block ersetzt. Der neu eingewechselte Block nimmt das Spiel ohne Verzögerung auf. **Doppeleinsätze von Spielern und Blöcken sind verboten**.

Spielzeit

Die Matchdauer beträgt 1 x 25 Minuten effektive Spielzeit, ohne Anhalten der Uhr. Es findet kein Seitenwechsel statt.

Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden von der Turnierleitung aufgeboden. Beim Festhalten der Scheibe durch den Torhüter wirft der Schiedsrichter die Scheibe in eine Ecke. Zu Beginn und nach Toren wird unverzüglich in der Mitte angespielt.

Strafen

Die Strafen werden in allen Spielen nach den Regeln des SEHV ausgesprochen. Der bestrafte Spieler muss das Eis sofort verlassen und darf erst beim nächsten Wechsel ersetzt werden. Der betroffene Spieler kann erst nach einem weiteren Wechsel wieder eingesetzt werden.

Turniermodus

Gespielt wird in zwei 6er-Gruppen. Innerhalb der Gruppen spielt jeder gegen jeden. Der Sieger bekommt 3 Punkte, bei Unentschieden wird je 1 Punkt vergeben.

Finalrunde:

Die Zweiten der Gruppen spielen im kleinen Final um Rang 3+4

Die Ersten der Gruppen spielen im grossen Final um Rang 1+2

Rangierung Gruppenspiele

Die Rangierung erfolgt auf Grund der erzielten Punkte. Bei Punktgleichheit wird in der folgenden Reihenfolge entschieden:

1. Resultat der direkten Begegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl erzielter Tore
4. das Los

Finalspiele

Bei unentschiedenem Ausgang der Rangierungsspiele findet direkt anschliessend ein Penalty-Schiessen statt (3 Schützen pro Team – kein Schütze tritt zweimal an). Wenn keine Entscheidung fällt, folgt je 1 Schütze pro Team alternierend bis zur Entscheidung.

Proteste

Für alle im Reglement nicht vorgesehenen Fälle und Unklarheiten liegt die Entscheidung bei der Turnierleitung. Entscheide der Turnierleitung sind endgültig.

Haftung und Versicherung

Die Teilnehmer haben sich selbst gegen Unfall und Krankheit zu versichern. Das OK lehnt jegliche Haftung ab. Mit ihrer Anmeldung unterstellen sich alle Teilnehmer den Bestimmungen des Turnierreglements.

Burgdorf im Juni 2013